



**Voditelji:**

Goranka Nogo  
Goran Igaly

**Studenti:**

Darija Dabić  
Petra Jakulj  
Siniša Novak  
Tin Deranja  
Ivana Pleše  
Jasna Španec  
Luka Kapitančić  
Ivana Gled  
Karla Mikulić  
Marija Cvitanović  
Marija Laća  
Elena Petek  
Ivana Peran  
Petra Međimurec  
Dominik Jakoliš  
Sandra Nežić

**Aktivnosti:**

Upravljanje s Codey Rockyem

pomoću tipkovnice

Koliko imaš godina?

Pobijedi prepreke

Prepoznavanje riječi

Prepoznavanje boja

Nogomet

Robotski jezik (IR sensor)

Visinomjer s ormara

Refleks

Pogodi broj

Toplo-hladno

Majmun lovi banane

In the disco

Oprezno parkiranje

Laku noć!

Zaplešimo uz zvuk

Vakula

Stani lopusu!

Telekineza

Igra "Simon"

Mate nosi štafetu

Upravljanje Matildom

Upravljanje Airblockom

Neuron Kit

Muzički MicroBit

PMF – Matematički odsjek  
Bijenička cesta 30, Zagreb



Matko, Mate i Matilda dobili su nekoliko novih prijatelja. Pogledajte ih kako se igraju, lete, hodaju, lebde i rade! Oni više znatizeljni mogu i sami ući u zanimljivi svijet senzora, lampica i motora.

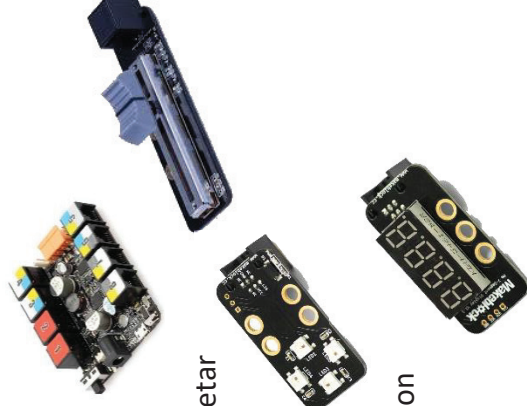


## DAN I NOĆ NA PMF-u

### AKTIVNOST: Pogodi broj (2. verzija)

#### Potrebni materijal:

- Orion pločica
- Klizni potenciometar
- LED lampice
- 7-segmentni zaslon
- 3 žice



#### Zadatak

Napravi igru pogađanja broja, tako da Orion zamisli jedan broj od 1 do 100, a igrač ga treba pogoditi. Pri tome Orion daje informaciju o tome je li odabrani broj manji ili veći od traženog broja.

## DAN I NOĆ NA PMF-u

Za unos brojeva upotrijebi klizni potenciometar.

Brojeve koji se odabiru pomoću potenciometra prikaži na 7-segmentnom zaslonu.

Informaciju o tome je li uneseni broj veći ili manji od traženog prikaži pomoću LED lampica.

#### 🧠 Savjet:

Klizni potenciometar unosi brojeve od -490 do 533, ovaj raspon je potrebno preračunati u raspon brojeva od 1 do 100.

Za informaciju o tome je li broj veći ili manji od traženoga može ti poslužiti intenzitet svijetla i boja RGB lampica.

Kao znak da je broj odabran, možeš provjeriti ako se klizni potenciometar nije pomaknuo nekoliko sekundi.



#### Razmisli:

Kako najbrže pogoditi traženi broj?