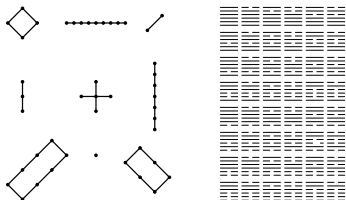




## Malo ranokineske povijesti i matematike

- najstarije kulture oko rijeka Huang He i Jangce: 3000.–1500. pr. Kr. (iza 2000.: kinesko pismo)
- najkasnije oko 1200. g. pr. Kr. (nepozicijski) dekadski brojevni sustav
- najstariji pouzdaniji podaci o kineskoj općoj i znanstvenoj povijesti su iz doba dinastije Džou (Zhou) u 11.–5. st. pr. Kr.: Halleyev komet, kalendari, Konfucije i Lao Ce
- $3 \times 3$ -magični kvadrat (lo šu)
- I Čing (*Knjiga promjena*)



# Starokineske brojke i računanje

- Od 4. st. pr. Kr. štapičaste brojke (vertikalno: neparne potencije, horizontalno: parne potencije)
- one su posljedica tipičnog starokineskog pomagala za računanje: štapića (kineski abakus suanpan je uveden dosta kasnije, vjerojatno u 2. st. pr. Kr., a u široj uporabi je tek od 16. st.)
- Zapišite današnji datum koristeći štapičaste brojke!

# Starokineske brojke i računanje

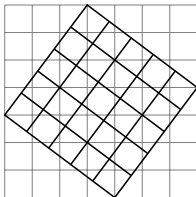
- Od 4. st. pr. Kr. **štapičaste brojke** (vertikalno: neparne potencije, horizontalno: parne potencije)
- one su posljedica tipičnog starokineskog pomagala za računanje: štapića (**kineski abakus suanpan** je uveden dosta kasnije, vjerojatno u 2. st. pr. Kr., a u široj uporabi je tek od 16. st.)
- Zapišite današnji datum koristeći štapičaste brojke!
- Od 2. st. pr. Kr. u Kini se pojavilo razlikovanje **pozitivnih brojeva** (*dženg*), koji su prikazivani crvenim štapićima, i **negativnih brojeva** (*fu*), prikazivanih crnim štapićima.
- Zapišite 41205 i  $-803$  štapićastim brojkama!

## Najstarij sačuvani kineski matematički tekstovi

- u doba dinastije Han (206. pr. Kr. – 220. AD): procvat matematike, znanosti i tehnike, pridaje se važnost matematičkom obrazovanju; proizvodnja papira; Sunčeve pjege, seizmograf, ... U 1. st. prodire budizam iz Indije; u 3. st. carstvo se raspalo

## Najstarij sačuvani kineski matematički tekstovi

- u doba dinastije Han (206. pr. Kr. – 220. AD): procvat matematike, znanosti i tehnike, pridaje se važnost matematičkom obrazovanju; proizvodnja papira; Sunčeve pjege, seizmograf, ... U 1. st. prodire budizam iz Indije; u 3. st. carstvo se raspalo
- Džoubi suanđing (*Aritmetika Džouovog gnomona*, između 100 pr. Kr. i 100. A.D.) — uz zadatke vezane za astronomske i kalendarske izračune, najzanimljiviji dio je vezan uz pravilo **gou gu** („kraća kateta, dulja kateta“)



# Diudžang šuanšu — *Devet poglavlja umijeća računanja*

- 1 „Mjerenje polja”:  $\pi \approx 3$
- 2 „Proso i riža”: trojno pravilo
- 3 „Raspodjela po proporciji”
- 4 „Koja širina?”: kvadratni i kubni korijeni
- 5 „Rasprave o radu”: volumeni
- 6 „Poštteni nameti”: primjena proporcionalnosti na plaće i poreze
- 7 „Višak i manjak”: linearne jednadžbe s 1 nepoznanicom  
(*regula falsi*)
- 8 „Pravokutne tablice”: sustavi linearnih jednadžbi
- 9 „Pravokutni trokuti”

# Numeričko računanje drugih korijena

12. zadatak (metoda kai fang)

$$\sqrt{55225} = ?$$

# Numeričko računanje drugih korijena

## 12. zadatak (metoda kai fang)

$$\sqrt{55225} = ?$$

$$\lfloor \sqrt{55225} \rfloor = (abc) \Leftrightarrow 55225 = (100a + 10b + c)^2$$

## Numeričko računanje drugih korijena

## 12. zadatak (metoda kai fang)

$$\sqrt{55225} = ?$$

$$\lfloor \sqrt{55225} \rfloor = (abc) \Leftrightarrow 55225 = (100a + 10b + c)^2$$

$$55225 = 10000a^2 + \dots \Rightarrow a = 2$$

## Numeričko računanje drugih korijena

## 12. zadatak (metoda kai fang)

$$\sqrt{55225} = ?$$

$$\lfloor \sqrt{55225} \rfloor = (abc) \Leftrightarrow 55225 = (100a + 10b + c)^2$$

$$55225 = 10000a^2 + \dots \Rightarrow a = 2$$

$$15225 = \underline{100(40 + b)b} + \dots \Rightarrow b = 3$$

## Numeričko računanje drugih korijena

## 12. zadatak (metoda kai fang)

$$\sqrt{55225} = ?$$

$$\lfloor \sqrt{55225} \rfloor = (abc) \Leftrightarrow 55225 = (100a + 10b + c)^2$$

$$55225 = 10000a^2 + \dots \Rightarrow a = 2$$

$$15225 = \underline{100(40 + b)b} + \dots \Rightarrow b = 3$$

$$2325 = (460 + c)c \Rightarrow c = 5 \Rightarrow \lfloor \sqrt{55225} \rfloor = 235.$$

# Rješavanje linearnih sustava jednažbi

## 1. zadatak (metoda fang čeng)

Iz 3 snopa dobrog žita, 2 snopa srednjeg i 1 snopa lošeg žita dobije se prinos 39 dou. Iz 2 snopa dobrog žita, 3 snopa srednjeg i 1 snopa lošeg žita dobije se prinos 34 dou. Iz 1 snopa dobrog žita, 2 snopa srednjeg i 3 snopa lošeg žita dobije se prinos 26 dou. Koliki je prinos po jednog snopa dobrog, srednjeg i lošeg žita?

Očito je dou mjera za što?

# Rješavanje linearnih sustava jednažbi

## 1. zadatak (metoda fang čeng)

Iz 3 snopa dobrog žita, 2 snopa srednjeg i 1 snopa lošeg žita dobije se prinos 39 dou. Iz 2 snopa dobrog žita, 3 snopa srednjeg i 1 snopa lošeg žita dobije se prinos 34 dou. Iz 1 snopa dobrog žita, 2 snopa srednjeg i 3 snopa lošeg žita dobije se prinos 26 dou. Koliki je prinos po jednog snopa dobrog, srednjeg i lošeg žita?

Očito je dou mjera za što? Postavite i riješite odgovarajući sustav na moderan način! Zatim komentirajte izvorno rješenje:

# Rješavanje linearnih sustava jednačbi

## 1. zadatak (metoda fang čeng)

Iz 3 snopa dobrog žita, 2 snopa srednjeg i 1 snopa lošeg žita dobije se prinos 39 dou. Iz 2 snopa dobrog žita, 3 snopa srednjeg i 1 snopa lošeg žita dobije se prinos 34 dou. Iz 1 snopa dobrog žita, 2 snopa srednjeg i 3 snopa lošeg žita dobije se prinos 26 dou. Koliki je prinos po jednog snopa dobrog, srednjeg i lošeg žita?

Očito je dou mjera za što? Postavite i riješite odgovarajući sustav na moderan način! Zatim komentirajte izvorno rješenje:

1	2	3
2	3	2
3	1	1
26	34	39

1		3
2	5	2
3	1	1
26	24	39

		3
4	5	2
8	1	1
39	24	39

		3
	5	2
36	1	1
99	24	39


Rješenje je  $\frac{99}{36} = 2\frac{3}{4}$  dou za loše,  $(24 - 1 \cdot 2\frac{3}{4}) : 5 = 4\frac{1}{4}$  dou za srednje i  $(39 - 1 \cdot 2\frac{3}{4} - 2 \cdot 4\frac{1}{4}) : 3 = 9\frac{1}{4}$  dou za dobro žito.

- **Džang Heng** (78.–139.) je empirijsko pravilo  
(Površina kruga je) četvrtina umnoška od trostrukog kvadrata  
promjera<sup>1</sup>

modificirao u


Kvadrat površine kvadrata i kvadrat površine tom kvadratu  
upisanog kruga odnose se kao 8 : 5.

---

<sup>1</sup>Također i: (površina kruga je četvrtina umnoška opsega i promjera. 

- **Džang Heng** (78.–139.) je empirijsko pravilo (Površina kruga je) četvrtina umnoška od trostrukog kvadrata promjera<sup>1</sup>  
modificirao u  
Kvadrat površine kvadrata i kvadrat površine tom kvadratu upisanog kruga odnose se kao 8 : 5.
- **Liu Hui** (3. st.) je opisao postupak sličan Arhimedovom iterativnom postupku za aproksimiranje  $\pi$  (a za praktične račune je zagovarao aproksimaciju  $\frac{157}{150} = 3,14$ ).
- U skomentarima *Devet poglavlja* Liu Hui je objasnio i opravdao postupke koji se u njima nalaze, a dio komentara je odvojen u *Matematički priručnik o jednom otoku u moru*, gdje se bavi određivanjem

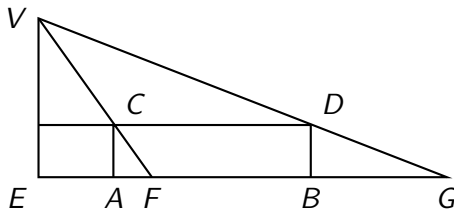
---

<sup>1</sup>Također i: (površina kruga je četvrtina umnoška opsega i promjera. 

## Zadatak

Dva štapa visine 3 džang<sup>a</sup> zabijeni su u zemlju i razmaknuti 1000 bu. Jedan štap je bliži udaljenom otoku nego drugi. Ako promatrač stoji 123 bu iza prvoga, vidi vrh otoka u liniji s vrhom tog štapa, a ako stoji 127 bu iza drugoga, vidi vrh otoka u liniji s vrhom tog drugog štapa. Koliko je visok otok i koliko je daleko od bližeg mu štapa?

<sup>a</sup>1 džang = 10 či, odnosno u to doba 1 džang je bio otprilike 2,3 m. Uz to je korištena i jedinica bu: 1 bu = 6 či, dakle 180 džang = 300 bu.



## 7.–13. stoljeće

- 618.–906. dinastija Tang: novi procvat
- 960.–1278. sjeverna pa južna dinastija Sung: tisak s pomičnim slovima, državni ispiti za službenike, konfucijanizam obvezan
- u 13. st. Mongoli (Marko Polo 1275. u Pekingu)
- Poopćenje metoda korjenovanja na iterativne metode rješavanja polinomijalnih jednadžbi. Vrhunac: metoda *tjen juan*

## 7.–13. stoljeće

- 618.–906. dinastija Tang: novi procvat
- 960.–1278. sjeverna pa južna dinastija Sung: tisak s pomičnim slovima, državni ispiti za službenike, konfucijanizam obvezan
- u 13. st. Mongoli (Marko Polo 1275. u Pekingu)
- Poopćenje metoda korjenovanja na iterativne metode rješavanja polinomijalnih jednadžbi. Vrhunac: metoda *tjen juan* (de facto Hornerov algoritam) **Ćin Điušao**, *Devet knjiga o matematici* (Šušu đitudžang, 1247.), gdje je i

## 7.–13. stoljeće

- 618.–906. dinastija Tang: novi procvat
- 960.–1278. sjeverna pa južna dinastija Sung: tisak s pomičnim slovima, državni ispiti za službenike, konfucijanizam obvezan
- u 13. st. Mongoli (Marko Polo 1275. u Pekingu)
- Poopćenje metoda korjenovanja na iterativne metode rješavanja polinomijalnih jednadžbi. Vrhunac: metoda *tjen juan* (de facto Hornerov algoritam) **Ćin Ćiušao**, *Devet knjiga o matematici* (*Šušu Ćiudžang*, 1247.), gdje je  $i$
- opći slučaj **kineskog teorema o ostacima** (koji se prvi put pojavljuje negdje u 3.–5. st. kod Sun Dzija)

## 7.–13. stoljeće

- 618.–906. dinastija Tang: novi procvat
- 960.–1278. sjeverna pa južna dinastija Sung: tisak s pomičnim slovima, državni ispiti za službenike, konfucijanizam obvezan
- u 13. st. Mongoli (Marko Polo 1275. u Pekingu)
- Poopćenje metoda korjenovanja na iterativne metode rješavanja polinomijalnih jednačbi. Vrhunac: metoda *tjen juan* (de facto Hornerov algoritam) **Ćin Ćiušao**, *Devet knjiga o matematici* (*Šušu Ćiudžang*, 1247.), gdje je i
- opći slučaj **kineskog teorema o ostacima** (koji se prvi put pojavljuje negdje u 3.–5. st. kod Sun Dzija)
- **Zadatak 100 ptica** (5. st.): *Ako jedan pijevac košta 5 novčića, jedna kokoš 3, a tri pilića zajeno 1, koliko pijevaca, kokoši i pilića se može kupiti za 100 novčića ako treba kupiti ukupno 100 ptica?*

# Malo indijske povijesti

- u 3. tisućljeću pr. Kr. gradske civilizacije uz Ind
- iza 1500. pr. Kr. indoarijski doseljenici
- Ca. 1500./1200.–800./500.: razdoblje veda (sanskrt; sulbasutre)
- oko 500. pr. Kr.: hinduizam, budizam, džainizam

# Malo indijske povijesti

- u 3. tisućljeću pr. Kr. gradske civilizacije uz Ind
- iza 1500. pr. Kr. indoarijski doseljenici
- Ca. 1500./1200.–800./500.: razdoblje veda (sanskrt; sulbasutre)
- oko 500. pr. Kr.: hinduizam, budizam, džainizam
- 327.–325. pr. Kr.: Aleksandar Veliki
- 320.–544. dinastija Gupta: vrhunac indijske civilizacije
- 5.–12. st.: razne dinastije u malim državama; vrhunac staroindijske matematike

## Sulbasutre (*Pravila konopa*)

- Geometrijske konstrukcije potrebne za izradu hramova i oltara
- Bez dokaza; nerazlikovanje egzaktnih i aproksimativnih konstrukcija
- u Katyayana-sulbasutri (ca. 3. st. pr. Kr.) *Konop rastegnut preko dijagonale pravokutnika daje površinu koju skupa daju njegova vertikalna i horizontalna stranica.*
- Kojoj aproksimaciji od  $\pi$  odgovara pravilo da se površina kruga računa kao površina kvadrata kojem je stranica  $\frac{13}{15}$  promjera kruga?
- neke pitagorejske trojke

# Dekadski pozicijski sustav s nulom

- **brahmanske brojke** (od ca. 4. st. pr. Kr.): dekadski nepozicijski brojevni sustav sa zasebnim simbolima za iznose  $n \cdot 10^k$  s  $n = 1, \dots, 9$  i  $k = 0, 1, 2$  te za 1000

1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	=	≡	+	h	ε	ʔ	ʃ	ʔ
10	20	30	40	50	60	70	80	90
α	θ	σ	υ	Ϟ	ʃ	χ	Ϙ	ϙ
100	1000							
ʒ	4							

# Dekadski pozicijski sustav s nulom

- **brahmanske brojke** (od ca. 4. st. pr. Kr.): dekadski nepozicijski brojevni sustav sa zasebnim simbolima za iznose  $n \cdot 10^k$  s  $n = 1, \dots, 9$  i  $k = 0, 1, 2$  te za 1000

1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	=	≡	+	h	ε	ʔ	ʃ	ʔ
10	20	30	40	50	60	70	80	90
α	θ	σ	υ	Ϸ	ʃ	χ	Ϸ	Ϸ
100	1000							
ʔ	4							

- koja je razlika između **nule** kao broja i kao znamenke?

# Dekadski pozicijski sustav s nulom

- **brahmanske brojke** (od ca. 4. st. pr. Kr.): dekadski nepozicijski brojevni sustav sa zasebnim simbolima za iznose  $n \cdot 10^k$  s  $n = 1, \dots, 9$  i  $k = 0, 1, 2$  te za 1000

1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	=	≡	+	h	ε	ʔ	ʃ	ʔ
10	20	30	40	50	60	70	80	90
α	θ	σ	υ	Ϟ	ʃ	χ	ϙ	ϙ
100	1000							
ʒ	4							

- koja je razlika između **nule** kao broja i kao znamenke?
- hram u Gwaliouru, 876.

# Dekadski pozicijski sustav s nulom

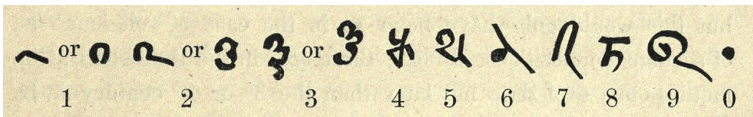
- **brahmanske brojke** (od ca. 4. st. pr. Kr.): dekadski nepozicijski brojevni sustav sa zasebnim simbolima za iznose  $n \cdot 10^k$  s  $n = 1, \dots, 9$  i  $k = 0, 1, 2$  te za 1000

1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	=	≡	+	h	ε	∩	∪	∩
10	20	30	40	50	60	70	80	90
α	θ	∩	∪	ε	∩	∪	∩	∪
100	1000							
∩	∪							

- koja je razlika između **nule** kao broja i kao znamenke?
- hram u Gwaliouru, 876.
- nula = sunya >>> sifr >>> cifra

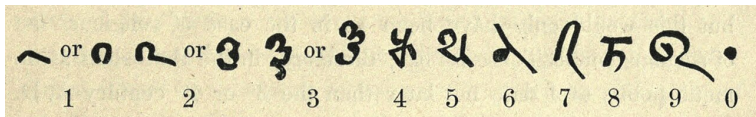
# Rukopis Bakhshali

- tijekom 1. tisućljeća A.D. računski postupci (*ganita* — znanost o računanju)
- vjerojatno najstariji spis koji opisuje račun u dekadskom pozicijskom sustavu s nulom je rukopis Bakhshali, koji se dugo datirao vrlo nesigurno između 300. i 1200., no prema datiranju ugljikom provedenom 2017., smatra se da potječe iz 3. ili 4. st. A. D.



# Rukopis Bakhshali

- tijekom 1. tisućljeća A.D. računski postupci (*ganita* — znanost o računanju)
- vjerojatno najstariji spis koji opisuje račun u dekadskom pozicijskom sustavu s nulom je rukopis Bakhshali, koji se dugo datirao vrlo nesigurno između 300. i 1200., no prema datiranju ugljikom provedenom 2017., smatra se da potječe iz 3. ili 4. st. A. D.



- „U slučaju nekvadratnog broja, oduzmi najbliži kvadratni broj, podijeli ostatak s dvostrukim tim najbližim kvadratom; pola kvadrata od toga se podijeli sa zbrojem približnog korijena i razlomka; to je oduzeto i dati će ispravljeni korijen”.

Neka je  $x_i$  trenutna aproksimacija za  $\sqrt{N}$ ,  $x_i^2 < N$ :

$$b_i = N - x_i^2,$$

$$x_{i+1} = x_i + \frac{b_i}{2x_i} - \frac{\left(\frac{b_i}{2x_i}\right)^2}{2\left(x_i + \frac{b_i}{2x_i}\right)}.$$

Neka je  $x_i$  trenutna aproksimacija za  $\sqrt{N}$ ,  $x_i^2 < N$ :

$$b_i = N - x_i,$$

$$x_{i+1} = x_i + \frac{b_i}{2x_i} - \frac{\left(\frac{b_i}{2x_i}\right)^2}{2\left(x_i + \frac{b_i}{2x_i}\right)}.$$

Da nema oduzetog člana, pravilo bi bilo

$$x_{i+1} = x_i + \frac{b_i}{2x_i} = \frac{1}{2} \cdot \frac{2x_i^2 + b_i}{x_i} = \frac{1}{2} \cdot \frac{x_i^2 + N}{x_i} = \frac{1}{2} \left( x_i + \frac{N}{x_i} \right).$$

Neka je  $x_i$  trenutna aproksimacija za  $\sqrt{N}$ ,  $x_i^2 < N$ :

$$b_i = N - x_i,$$

$$x_{i+1} = x_i + \frac{b_i}{2x_i} - \frac{\left(\frac{b_i}{2x_i}\right)^2}{2\left(x_i + \frac{b_i}{2x_i}\right)}.$$

Da nema oduzetog člana, pravilo bi bilo

$$x_{i+1} = x_i + \frac{b_i}{2x_i} = \frac{1}{2} \cdot \frac{2x_i^2 + b_i}{x_i} = \frac{1}{2} \cdot \frac{x_i^2 + N}{x_i} = \frac{1}{2} \left( x_i + \frac{N}{x_i} \right).$$

U staroindijskom stilu svaka sljedeća aproksimacija ima jednu točnu znamenku više.

## Primjer

Izračunajmo  $\sqrt{11}$  na dvije decimale točno:

$$x_0 = 3; \quad b_0 = 11 - 3^2 = 8; \quad \frac{b_0}{2x_0} = \frac{4}{3};$$

$$x_1 = 3 + \frac{4}{3} - \frac{16/9}{2(3 + 4/3)} = 4,1\dots$$

No,  $x_1^2 > 11$  pa smanjujemo za po 0,1 dok ne bude manje:

$$x_1 = 3,3; \quad b_1 = 0,11; \quad \frac{b_1}{2x_1} = \frac{1}{60};$$

$$x_2 = 3,3 + \frac{1}{60} - \frac{1/3600}{2(3,3 + 1/60)} = 3,31\dots$$

## Primjer

Izračunajmo  $\sqrt{11}$  na dvije decimale točno:

$$x_0 = 3; \quad b_0 = 11 - 3 = 8; \quad \frac{b_0}{2x_0} = \frac{4}{3};$$

$$x_1 = 3 + \frac{4}{3} - \frac{16/9}{2(3 + 4/3)} = 4,1\dots$$

No,  $x_1^2 > 11$  pa smanjujemo za po 0,1 dok ne bude manje:

$$x_1 = 3,3; \quad b_1 = 0,11; \quad \frac{b_1}{2x_1} = \frac{1}{60};$$

$$x_2 = 3,3 + \frac{1}{60} - \frac{1/3600}{2(3,3 + 1/60)} = 3,31\dots$$

Osim razvoju modernog brojevnog sustava i numeričkoj matematici, stari Indijci su u klasično doba najviše doprinijeli trigonometriji, teoriji brojeva (diophantskim jednadžbama) i

# Aryabhata I. (ca. 476.–550.) i staroindijska trigonometrija

- prvi poimence poznat indijski matematičar
- *Āryabhaṭīya*: astronomsko djelo pisano u stihovima, sadrži tada u Indiji poznate matematičke rezultate, bez dokaza
- u njoj i u *Surya Siddhanta* nalazimo najstarijd tablice sinusa (polutetiva,  $jy(v)a$ )

# Aryabhata I. (ca. 476.–550.) i staroindijska trigonometrija

- prvi poimence poznat indijski matematičar
- *Āryabhaṭīya*: astronomsko djelo pisano u stihovima, sadrži tada u Indiji poznate matematičke rezultate, bez dokaza
- u njoj i u *Surya Siddhanta* nalazimo najstarije tablice sinusa (polutetiva,  $jy(v)a$ )
- ista duljine za promjer i opseg: kružnica se dijeli na 21600' i duljina takvog jednog dijela korištena je za iskazivanje duljina i kružnih lukova i (polu)tetiva:  
„Dodaj 4 k 100, pomnoži s 8 i svemu dodaj 62000. To što si dobio je približna duljina opsega kruga s promjerom 20000.“

# Aryabhata I. (ca. 476.–550.) i staroindijska trigonometrija

- prvi poimence poznat indijski matematičar
- *Āryabhaṭīya*: astronomsko djelo pisano u stihovima, sadrži tada u Indiji poznate matematičke rezultate, bez dokaza
- u njoj i u *Surya Siddhanta* nalazimo najstarije tablice sinusa (polutetiva,  $jy(v)a$ )
- ista duljine za promjer i opseg: kružnica se dijeli na 21600' i duljina takvog jednog dijela korištena je za iskazivanje duljina i kružnih lukova i (polu)tetiva:  
„Dodaj 4 k 100, pomnoži s 8 i svemu dodaj 62000. To što si dobio je približna duljina opsega kruga s promjerom 20000.“ ( $20000' \cdot \pi \approx (100+4) \cdot 8' + 62000' \Leftrightarrow \pi \approx 3,1416$ )

# Aryabhata I. (ca. 476.–550.) i staroindijska trigonometrija

- prvi poimence poznat indijski matematičar
- *Āryabhaṭīya*: astronomsko djelo pisano u stihovima, sadrži tada u Indiji poznate matematičke rezultate, bez dokaza
- u njoj i u *Surya Siddhanta* nalazimo najstarijd tablice sinusa (polutetiva,  $jy(v)a$ )
- ista duljine za promjer i opseg: kružnica se dijeli na 21600' i duljina takvog jednog dijela korištena je za iskazivanje duljina i kružnih lukova i (polu)tetiva:  
„Dodaj 4 k 100, pomnoži s 8 i svemu dodaj 62000. To što si dobio je približna duljina opsega kruga s promjerom 20000.“ ( $20000' \cdot \pi \approx (100+4) \cdot 8' + 62000' \Leftrightarrow \pi \approx 3,1416$ )
- *jya* (džja) >>> arapski *džiba* >>> Robert iz Chestera 1154. to interpretira kao *džajib* >>> *sinus*

## Brahmnagupta (ca. 598.–670.)

- Najstarija poznata definicija *broja* nula: rezultat oduzimanja broja od sebe; pravila za četiri osnovne računske operacije s pozitivnim i *negativnim* brojevima te nulom

## Brahmagupta (ca. 598.–670.)

- Najstarija poznata definicija *broja nula*: rezultat oduzimanja broja od sebe; pravila za četiri osnovne računske operacije s pozitivnim i *negativnim* brojevima te nulom
- tetivni četverokuti: Brahmaguptin teorem, Brahmaguptina formula  $P = \sqrt{(s - a)(s - b)(s - c)(s - d)}$

## Brahmagupta (ca. 598.–670.)

- Najstarija poznata definicija *broja* nula: rezultat oduzimanja broja od sebe; pravila za četiri osnovne računske operacije s pozitivnim i *negativnim* brojevima te nulom
- tetivni četverokuti: Brahmaguptin teorem, Brahmaguptina formula  $P = \sqrt{(s - a)(s - b)(s - c)(s - d)}$
- jedna od prvih pojava kvadratne interpolacije (slična metoda se u gotovo isto vrijeme pojavljuje i u kineskog astronoma Liu Džou-a)

## Brahmagupta (ca. 598.–670.)

- Najstarija poznata definicija *broja nula*: rezultat oduzimanja broja od sebe; pravila za četiri osnovne računske operacije s pozitivnim i *negativnim* brojevima te nulom
- tetivni četverokuti: Brahmaguptin teorem, Brahmaguptina formula  $P = \sqrt{(s-a)(s-b)(s-c)(s-d)}$
- jedna od prvih pojava kvadratne interpolacije (slična metoda se u gotovo isto vrijeme pojavljuje i u kineskog astronoma Liu Džou-a)
- Pellova jednadžba  $x^2 - Ny^2 = 1$  — koristi identitet  $(a^2 - Nb^2)(c^2 - Nd^2) = (ac + Nbd)^2 - N(ad + bc)^2$

# Brahmagupta (ca. 598.–670.)

- Najstarija poznata definicija *broja nula*: rezultat oduzimanja broja od sebe; pravila za četiri osnovne računске operacije s pozitivnim i *negativnim* brojevima te nulom
- tetivni četverokuti: Brahmaguptin teorem, Brahmaguptina formula  $P = \sqrt{(s-a)(s-b)(s-c)(s-d)}$
- jedna od prvih pojava kvadratne interpolacije (slična metoda se u gotovo isto vrijeme pojavljuje i u kineskog astronoma Liu Džou-a)
- Pellova jednadžba  $x^2 - Ny^2 = 1$  — koristi identitet  $(a^2 - Nb^2)(c^2 - Nd^2) = (ac + Nbd)^2 - N(ad + bc)^2$
- u 9. st. prvi samo matematičari posvećen tekst — autor Mahavira

## Bhāskara II. (1114.–1185.)

- dalje razvio Brahmaguptine metode za Pellovu jednadžbu te je otkrio algoritam za računanje njenih rješenja („ciklička metoda”) i našao rješenje

$(x, y) = (226.153.980, 1.766.319.049)$  jednadžbe

$$61x^2 + 1 = y^2$$

## Bhāskara II. (1114.–1185.)

- dalje razvio Brahmaguptine metode za Pellovu jednadžbu te je otkrio algoritam za računanje njenih rješenja („ciklička metoda”) i našao rješenje  
 $(x, y) = (226.153.980, 1.766.319.049)$  jednadžbe  
 $61x^2 + 1 = y^2$
- *Līlāvati*, *Bidžaganita*

## Bhāskara II. (1114.–1185.)

- dalje razvio Brahmaguptine metode za Pellovu jednadžbu te je otkrio algoritam za računanje njenih rješenja („ciklička metoda”) i našao rješenje  
 $(x, y) = (226.153.980, 1.766.319.049)$  jednadžbe  
 $61x^2 + 1 = y^2$
- *Līlāvati*, *Bidžaganita*
- opis pravila računa u decimalnom pozicijskom sustavu (dijeljenje s nulom daje beskonačno), uključivo negativnih brojeva
- $x^2 = 9$  ima dva rješenja
- adicijski teorem za sinus
- U *Līlāvati* ima i kombinacija i permutacija:

## Primjer

*Kako naći broj mogućih rasporeda otvorenih i zatvorenih vrata u zgradi s 8 vrata?*

*Koliko varijacija boga Sambhu-a se dobije raspoređivanjem 10 atributa u njegovih 10 ruku?*

## Primjer

*Kako naći broj mogućih rasporeda otvorenih i zatvorenih vrata u zgradi s 8 vrata?*

*Koliko varijacija boga Sambhu-a se dobije raspoređivanjem 10 atributa u njegovih 10 ruku?*

Najkasnije u 6. st. pr. Kr. se u Indiji pojavljuju primjeri prebrajanja različitih rasporeda: Tada je Sushruta u jednom tekstu nabrojio moguće okuse koji nastaju iz 6 osnovnih (slatko, kiselo, slano, ljuto, gorko, trpko).

Tekst *Brhatsamhita* iz 6. st. n. e.: Kako dobiti mirise miješanjem 4 od 16 sastojaka u različitim omjerima? Navodi se 1820 mogućnosti odabira 4 od 16 sastojaka.